



*Tercera Compañía de Bomberos de Maipú “Bomba Chile”*

**BASES COMPETENCIA ANUAL 3ª COMPAÑÍA**

**“Voluntarios del Recuerdo”**

### **DISPOSICIONES GENERALES**

*La tercera edición de la competencia interna de la Tercera compañía del cuerpo de bomberos de Maipú, se ha denominado “VOLUNTARIOS DEL RECUERDO”, en homenaje a nuestro “Voluntario Honorario Vicente Jara Tapia” Q.E.P.D., la cual se realizara el día Sábado 15 de diciembre del presente año, en Cancha de Colegio Don Orione, ubicado en Av. Pedro Aguirre Cerda # 7335, comuna de Cerrillos. . En horarios que se establecerán por orden del día.*

*El cronograma de actividades que se desarrollara en la realización de la competencia deberán incluir necesariamente:*

- Cuenta de los equipos al Sr. Capitán*
- Presentación de la compañía al Sr. Director*
- Interpretación Himno Nacional*
- Revista a los equipos en Formación*
- Reseña Histórica.*
- Premiación.*

## **EQUIPOS DE LA COMPETENCIA**

Se dispondrá de **3 equipos**, cada uno a cargo de un teniente.

El equipo ganador de la competencia será **el que realicé el movimiento en el menor tiempo y con menores descuentos posibles.**

Cada equipo estará conformado por **10 Voluntarios y/o Voluntarias**, incluido el Jefe de Equipo el que deberá llevar un brazalete en su brazo Izquierdo. Cada equipo titular en **cancha deberá contar a lo menos con 3 voluntarios honorarios de compañía.** A su vez, el equipo deberá contar con **3 voluntarios en la reserva** (fuera de la cancha, listos y dispuestos para ingresar a la orden de los jueces, en el caso de ser necesario).

Los equipos participarán en el orden determinado en el sorteo que se efectuará en el mismo día de la realización de la competencia.

Dentro de la cancha y mientras actúe un equipo, sólo podrán permanecer en ella, los Voluntarios titulares del equipo participante y los Jueces de Cancha.

En caso de accidente en el movimiento, se dispondrá las acciones del caso. No se detendrá la participación del equipo, salvo indicación expresa del Sr. Capitán.

El personal al momento del inicio de movimiento se encontrará **formado, en posición firme.**

La cantidad de 10 voluntarios en cancha se deberá mantener siempre de principio a fin de la competencia.

**La lista oficial de voluntarios que corran la competencia en cancha deberá ser presentada al capitán de compañía por cada teniente a cargo del equipo al momento del inicio de la ceremonia de competencia.** (10 titulares y 3 reservas)

Si un equipo no cuenta con el mínimo de voluntarios solicitados (10 titulares y 3 reservas) **se sumará en el conteo final de tiempo 3 minutos por cada voluntario menos en el equipo.**

**El no contar con el mínimo de 3 voluntarios honorarios de compañía en cancha (como miembros del equipo titular), se penalizará con 3 minutos de castigo por cada uno.**

Cada jefe de equipo deberá determinar a **dos voluntarios con el fin de actuar como “veedor” o fiscalizador** para determinar las condiciones necesarias para dar inicio a la competencia.

### **UNIFORME DE COMPETENCIA.**

Cada miembro del equipo (todos los voluntarios que **asistan**) deberán contar con el **uniforme completo** según las bases de la competencia, el cual consta de:

- Casco de parada modelo de compañía, impecable.
- Chaqueta de trabajo NOMEX modelo de compañía.(con forro interior)
- Toalla o pañal blanco para el cuello, sin adornos. Impecable.
- Pantalón Blanco, sin adornos. Impecable.
- Calcetín negro, sin adornos.
- Zapato o bototo de color negro, sin adorno, impecable.

**Para el equipo titular y reserva se sumarán tiempos por cada falta al uniforme que se detecte por los jueces según tabla de castigo dispuesto en bases de competencia.**

Se dispondrá de uno de los jueces que revisara a cada voluntario de los equipos titulares y reservas en **el fiel cumplimiento de lo indicado relativo al uniforme, el cual se penalizara con 1 minuto de castigo por cada prenda inexistente o que no cumpla con lo estipulado en las bases de esta competencia.**

### **DE LA CANCHA.**

La cancha de Competencia, será un rectángulo de 50 x 45 metros, el cual estará rodeado por cierres simulados infranqueables de elevación infinita.

De similares características serán los cierres interiores que dividen la cancha en cinco **zonas, identificadas con las letras A, B ,C , D y T**

La Zona T, tendrá una sola una entrada y salida a la cancha (dependiendo del caso), la cual será de un ancho de 10 metros; en esta zona se encontrará en su interior una **zona de material** de 3 x 2 metros donde se encontrará el material a utilizar en la competencia.

Las entradas y salidas de zonas, tendrán 5 metros de ancho.

Se dispondrá de ocho (8) blancos, orientados según la flecha que se indica en el plano. Distribuidos de a dos (2), en las zonas A-B-C y D.

En la zona T, se encontrará un parapeto, una gatera (ratonera) y un par de escalas (contra-ficha) en forma de pirámide, según disposición en el plano de competencia.

Habrà un porta bandera en la zona T y en la cúspide de las escalas (contra-ficha), según plano de competencia. **La Compañía deberá presentar la bandera, que será la misma para cada grupo participante.**

Habrà un **gemelo base (de palanca)** instalado en la Zona T, en la entrada a la cancha, este Material con salidas de 72 x 72 mm. El cual se encontrará sobre el césped y presurizado con agua. Según disposición en el plano de competencia.

La Compañía dispondrá de la concurrencia del personal necesario para efectuar el armado de cancha, el día previo a la competencia. Como así, si fuese el caso, de una cancha de entrenamiento.

### **MATERIAL MENOR DE LA COMPETENCIA**

El material menor a emplear en la competencia será otorgado por la compañía, y dispuesto en la **Zona de material**, en interior de zona T.

**El Teniente Tercero deberá velar por la distribución del material,** en sus cantidades y especificaciones, el cual será el mismo a utilizar por cada equipo en competencia.

Todas las mangueras deberán tener un largo entre 14.90 a 15.10 mts, medidas desde las caras exteriores de sus uniones. Estar desunidas y en rollo tradicional, con una unión en el centro y la otra afuera.

**Para esto se dispondrá de un juez que fiscalice el fiel cumplimiento de esta disposición de las bases relativa a las dimensiones y especificaciones del material.**

*El material que se detecte que no cumpla con lo especificado, será inmediatamente retirado de la cancha y se dispondrá de otro similar en su reemplazo que cumpla con lo especificado, el cual será facilitado por la organización de la competencia antes del inicio de cada movimiento de los equipos participantes.*

**La zona de material deberá contar con:**

- 6 Tiras de 70 mm.*
- 6 Tiras de 50 mm.*
- 2 Pitones 70 mm.*
- 2 Pitones 50 mm.*
- 2 Llaves de copla*
- 1 Gemelo 70 - 70 - 70 mm.*
- 1 Gemelo 70 - 50 - 50 mm.*
- 1 Trifurca 70 - 50 - 50 - 50 mm.*
- 1 Traspaso 70 - 50 mm.*

***Las escalas** (contra-ficha) ubicada en la zona T, se encontraran levantadas y contraventadas en forma de pirámide al inicio de la competencia y deberá tener una altura mínima de 3 mts. Cada una*

***La gatera** Ubicada en zona T, deberá tener un largo mínimo de 2 mts.*

*El **parapeto** ubicado en la zona T, debe tener un mínimo de 1.20 mts y un máximo de 1.70 mts.*

**Cada teniente a cargo de sus equipos, deberá al momento de entregar la lista del equipo titular y reservas, entregar el listado del material de agua que utilizara en su movimiento, para así contabilizar el tiempo que se sumara por este concepto antes del inicio de la competencia.**

*Si ocurriera la falla o rotura de algún material al momento de cada movimiento de los equipos, el jefe de cada equipo dispondrá del cambio de otro similar en su reemplazo que se encontrara disponible en la zona de materiales, esta **acción no sumara tiempo por cambio de material**, pero no se podrá desaguar el material dañado y este se mantendrá en el interior de la cancha desconectado hasta el final del movimiento para su posterior retiro.*

## **DE LOS JUECES**

*Los Jueces de la competencia serán:*

- *Director de compañía*
- *Capitán de compañía*
- *LOS directores honorarios (si lo hubiere)*
- *Oficiales Generales (si los hubiere)*
- *Todos necesariamente Tercerinos.*

*Si no hubiese la cantidad de jueces necesarios el día de la competencia (mínimo 3), **se tomarán las medidas necesarias del caso para suplir estas ausencias, con oficiales generales o inspectores de comandancia.***

***El Sr. Capitán entregara al Jefe del equipo participante, el tiempo marcado en cancha una vez terminado su movimiento,** previa comparación del tiempo registrado por la mesa de Jueces.*

*El presidente del jurado será el Sr. Director de compañía en caso de algún empate técnico será el quien decida arbitrariamente como se determina al equipo ganador.*

## **ABASTECIMIENTO Y FUENTE DE AGUA**

*Para el desarrollo del ejercicio, el agua será provista por un Carro-Bomba, el que alimentará una línea de mangueras de 72 mm., que estará unida al gemelo base.*

***La presión de trabajo será de 7 bares.** A la salida de la bomba. Los jueces velarán por el normal cumplimiento.*

## **MOVIMIENTO DEL MATERIAL MAYOR**

*Para el traslado del personal bomberil al lugar de la competencia, estarán dispuestas las piezas de material mayor coordinadas por el Sr. Capitán.*

*El Sr. Capitán deberá realizar las gestiones pertinentes con la comandancia para dejar la compañía fuera de servicio mientras dure esta actividad.*

## **MOVIMIENTO DEL EJERCICIO**

A la señal del Sr. Capitán, podrá ingresar a la cancha **solo un Voluntario del equipo titular en cancha**, el cual deberá sortear los obstáculos en cancha (saltar parapeto y pasar por el interior de la gatera) y retirar la bandera de compañía ubicada en la cúspide de las escalas (contraficha) en el sector noroeste de la zona T, posteriormente deberá instalar la bandera en el sector noreste de la zona T en el porta bandera que estará dispuesto según plano de la competencia.

***Instalada la bandera podrá ingresar el resto del equipo participante para armar su material, que se encontrará ubicado dentro de los lugares señalados en el plano, para proceder a botar los blancos, en la secuencia definida por las bases de la competencia.***

Caído el último blanco (N° 8) se cerrará llave del pitón, y el pitonero que derribe este último blanco deberá ir en busca de la bandera y sacarla del porta bandera, dándose por terminado el movimiento cuando este Voluntario haya salido de la cancha y **entregue la bandera al voluntario más antiguo del equipo titular y este a su vez de tres (3) toques de campana, la cual estará dispuesta en la salida de la cancha.**

Para botar los blancos, deberá hacerse con chorro de pitón y los pitoneros deberán encontrarse parados con **ambos pies en el interior de la zona en que se encuentra el blanco.**

Los ocho (8) blancos que se dispondrán en las diferentes zonas de la cancha, deberán ser derribados con chorro de agua, se asumirá como blanco caído **mover punto de impacto más de un medio ( 1/2 ) de su trayecto.**

**Se deberá seguir un orden cronológico de caída de blancos ( 1-2-3-4-5-6-7 y 8 respectivamente ) no se podrá avanzar al blanco siguiente si no es derribado el blanco anterior según la secuencia antes mencionada, el no cumplimiento de esta disposición será motivo de castigo en penalización detallada en lista de castigos. (Solo se excluye de esta disposición al blanco número 1 por razones obvias de no tener un blanco de numeración anterior)**

El grupo participante, una vez terminado su participación y solo cuando reciba la orden del Capitán, retirará todo el material unido para desaguarlo fuera de los límites de la cancha y de sus accesos, incluyendo el último equipo en participar.

## **CASTIGOS**

*Por botar blancos sin chorro de agua desde un pitón o dando uso indebido al material respecto del usual, **2 minutos de Castigo por cada infracción.***

*Por botar blancos por algún lado distinto a la orientación entregada en las bases y planos de la competencia, **2 minutos de castigo por cada infracción.***

*Cuando un equipo esté desarrollando su movimiento y pase a llevar alguna base de un blanco y éste cae por ese efecto, algún integrante del equipo deberá subirlo en forma inmediata. Caso contrario tendrá **1 minuto de castigo por cada infracción.***

*Una vez finalizado el movimiento, por no retirar de la cancha el material unido o desaguar al interior de la cancha, **2 minutos de castigo.***

*Alterar el orden de caída de los blancos señalados en plano de competencia, **1 minuto de castigo.***

*No cumplir con la disposición en la forma de caída de los blancos, **1 minuto de castigo.***

*Por botar blancos sin estar el pitonero pisando la zona del blanco con ambos pies, **1 minuto de castigo por cada infracción.***

*Por no portar brazalete el jefe de equipo, **1 minuto de castigo.***

*Por no entregar nómina de participantes, **1 minuto de castigo.***

*No entregar el detalle de material menor a utilizar en competencia. **1 minuto de castigo.***

*Por traspasar material y/o Voluntarios participantes por los muros de cierres simulados infranqueables de elevación infinita, **1 minuto de castigo por cada infracción.** Solo se exceptúa esta disposición si por motivos de golpe de presión de una manguera, esta sobrepasa un cierre, y es inmediatamente rectificadora por parte de un integrante del equipo sin traspasar los cierres.*



*Por entrar Voluntarios a la cancha, sin haber instalado bandera de compañía en la zona T asignada para tal efecto, **1 minuto de castigo por cada infracción.***

*Por dejar pitón abierto una vez caído blanco N° 8, **1 minuto de castigo.***

*Por desplazarse por un trayecto notoriamente con el pitón abierto, **30 segundos de castigo por cada infracción.***

*No dar cumplimiento a las pautas del Ejercicio descritas en este documento y que no se encuentren sancionadas en los puntos anteriores, **1 minuto de castigo por cada infracción.***

**Los jueces deberán determinar situaciones anómalas las cuales estén fuera de las bases, con criterio consensuado.**

**Lista de castigos penalizadas por tiempo que se sumaran**

- Cada Pitón de 70 mm. **10 segundos**
- Cada Pitón de 50 mm. **15 segundos**
- Cada Tira de 70 mm. **10 segundos**
- Cada Tira de 50 mm. **20 segundos**
- Cada Gemelo **10 Segundos**
- Cada Trifurca **15 Segundos**
- Cada Traspaso **15 Segundos**
- Cada Llave de Unión (Llave de copla) **15 Segundos.**
- Caída de Casco. **10 Segundos.**
- Desaguar material en interior de la cancha: **2 minutos**
- Botar Agua Innecesaria en interior de la cancha. (Incluye correr con Pitón abierto, por cada acción): **30 Segundos**
- Caída de Banderola: **20 Segundos (por cada vez que caiga).**
- No derribar algún blanco: **1 minuto por cada blanco no derribado.**
- No tocar tres veces la campana: **30 Segundos.**
- Reclamo o grosería en interior de cancha: **30 segundos por cada acción** (solo jefe de equipo tiene derecho a voz en interior de cancha)
- Derribar algún blanco por otro medio que no sea con chorro de agua: **2 minutos.**
- No ubicar la bandera en la zona ubicada en la zona T: **30 segundos.**

*Cualquier eventualidad no dispuesta en estas bases que se presente el día de la competencia, en relación a conductas antideportivas, será evaluada por los jueces de la competencia y comunicada a los jefes de equipo.*

*La organización de esta competencia, desea éxito a los equipos participantes en beneficio de nuestra querida tercera compañía de bomberos de Maipú Bomba Chile, la cual se deberá correr y participar con honor y sacrificio en lograr este objetivo.*

***“Tres pitones y uniones por la Bomba Chile!”***